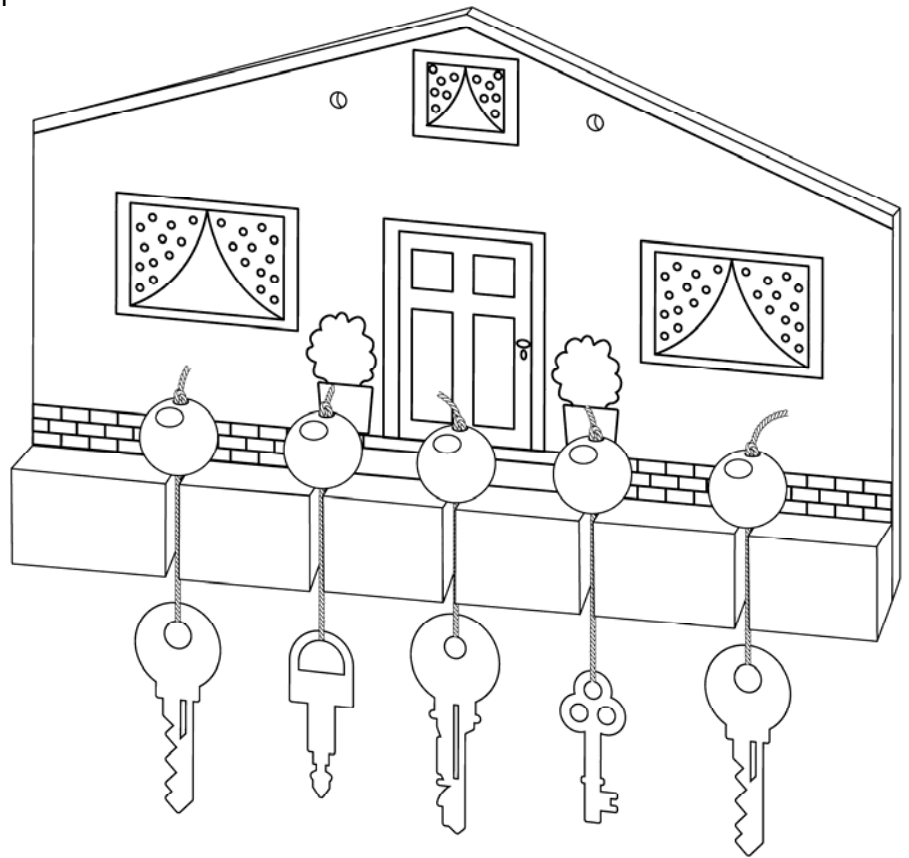


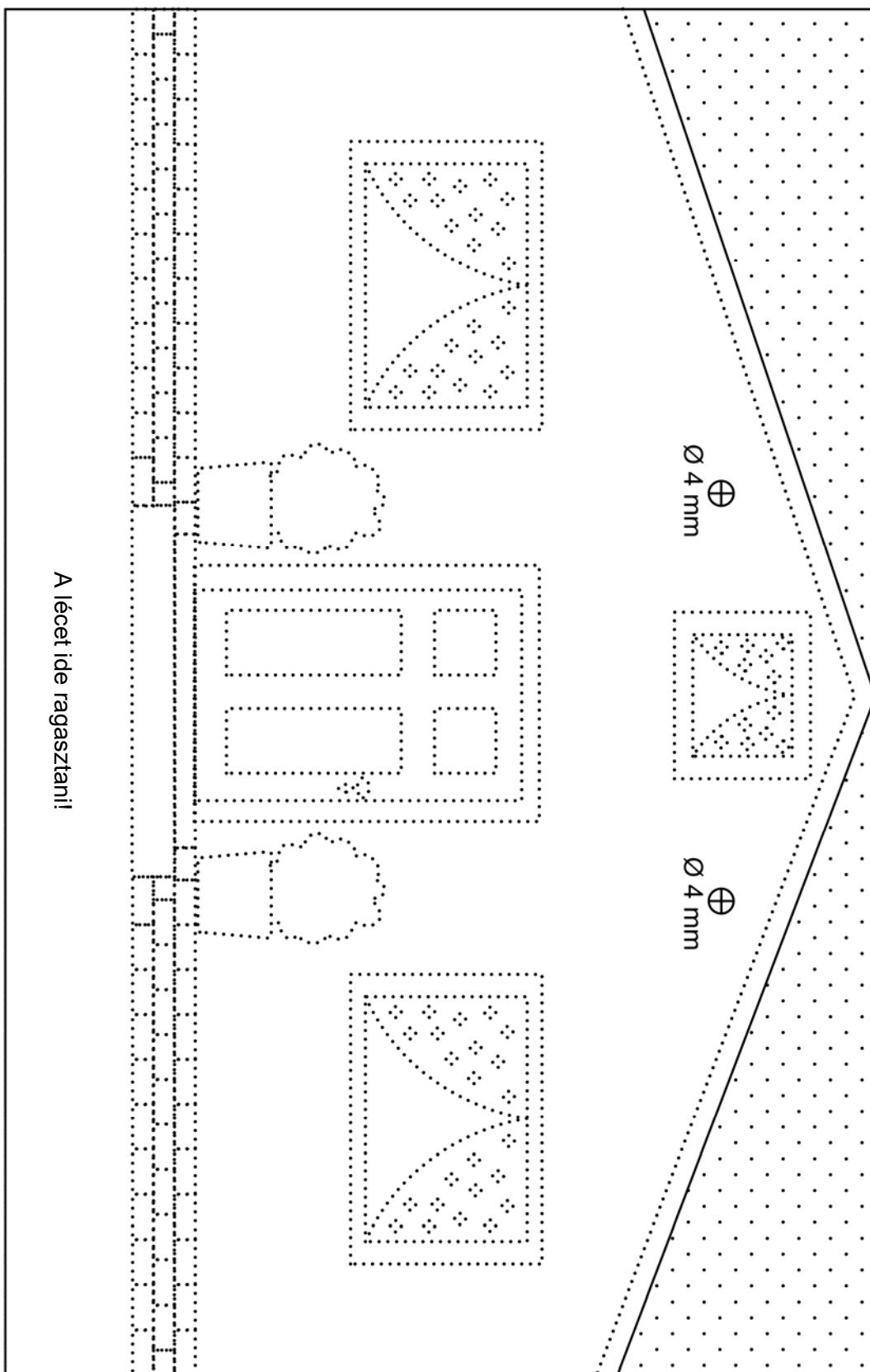
Alapanyag:

- 1 Nyárfafurnérlap 220 x 140 x 6 mm
- 1 Túlevelű faléc 220 x 30 x 20 mm
- 5 Fagolyó Ø 20 mm
- 1,25 m Terylen-zsinór Ø 2,5 mm



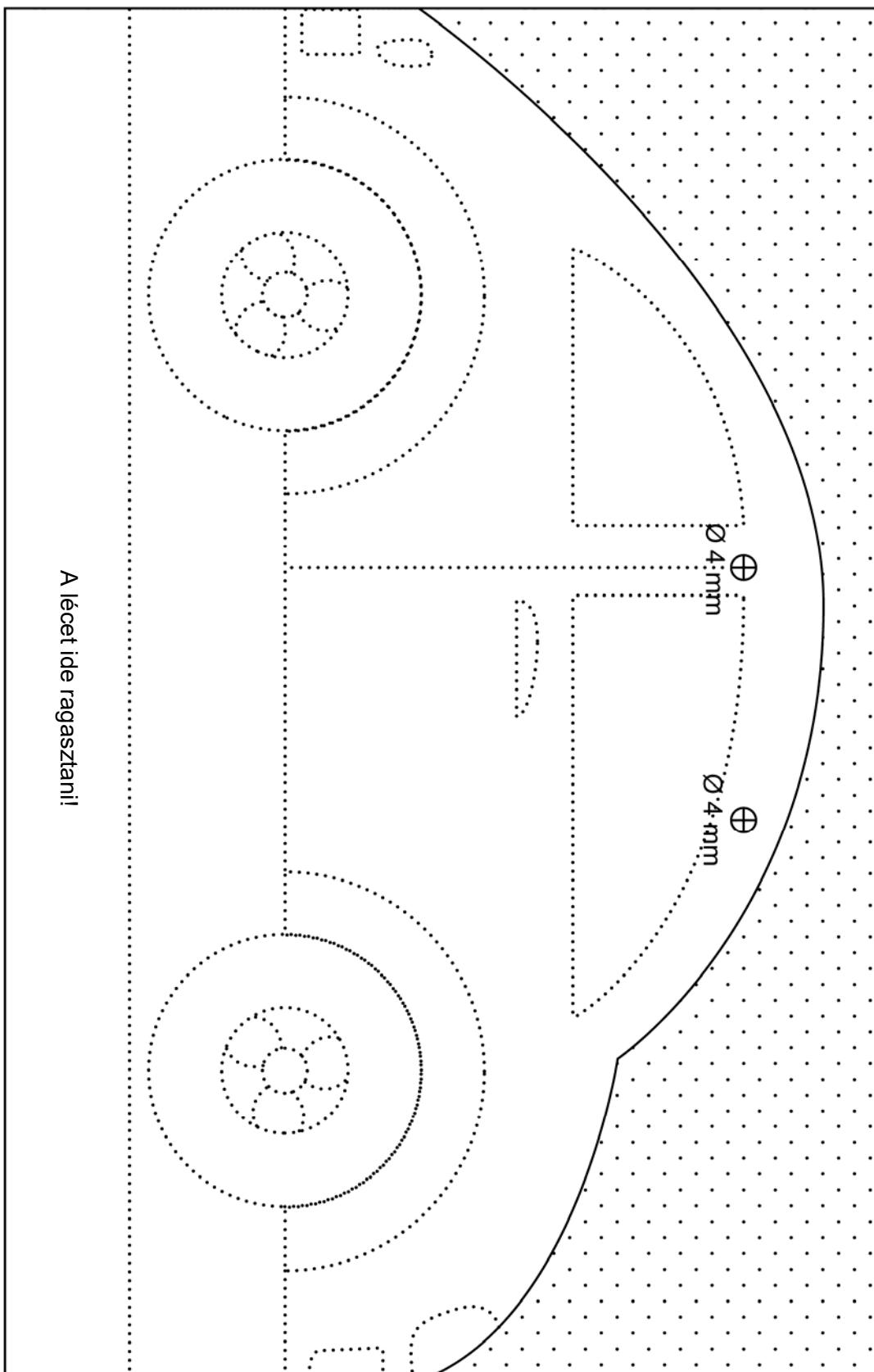
Munkafolyamat:

1. Használjuk a hátlaphoz a lenti sablonok egyikét. Ezeken kívül más tervek is megvalósíthatóak saját ötletek alapján. Másoljunk át minden vonalat egy golyóstollal átnyomkodva a falapra. Húzzuk össze végül a vonalakat ceruzával. Jelöljük be a furatokat.
2. Fűrészeljük ki a motívumot és fúrjuk ki az akasztólyukakat.
3. Jelöljük be egy vonalzó és egy ceruza segítségével a kulcstartó vágatokat a falécen. Fogjuk be a lécet egy satuba és vágjuk ki a bemetszéseket egy Junior vagy barkács fűrészsel. Minden bevágás legalább 3 mm széles és kb. 20 mm mély legyen.
4. Most ragasszuk fel a faléct a falap alsó éléhez és hagyjunk mindent jól kiszáradni.
5. Csiszoljuk át a felületet és éleket finom csiszolópapírral. A bevágások belsejét is átcsiszolhatjuk egy kicsit csiszolópapírral.
6. Most fessük le a kulcstartó lapot. A legjobb, ha vízálló akrilfestéket használunk. Hagyjuk a végén jól megszáradni.
7. Fessük le a fagolyókat is saját elképzelésünk alapján. A könnyebb festés érdekében tűzzük fel őket egy fapálcára.
8. Vágjunk le a Terylen-zsinórról kulcsenként kb. 25 cm hosszúságú darabot. Fűzzük fel először a kulcsot, majd mindkét végét együttesen a fagolyó furatán át. TIPP: Ha nehezen megy, akkor tekerjünk rá a végeire egy darab ragasztószalagot. Az átfűzés után távolítsuk el a ragasztószalagot és csomózzuk meg a zsinórt. Természetesen a kulcsot egy további kulcstartó karikával is ráakaszthatjuk a zsinórra.
9. Vágjuk le a zsinór kiálló végeit. TIPP: A zsinór kirojtosodásának elkerülése érdekében égessük meg a végeit rövid ideig egy öngyújtóval.
10. Akasszuk be a kész kulcstartókat a kulccsal együtt a kulcstartó lap bevágásaiba.



A léceket ide ragasztani!

A pontozott vonalak színezési javaslatok és nem fűrészeljük ki!



A lécezt ide ragasztani!

A pontozott vonalak színezési javaslatok és nem fűrészeljük ki!

