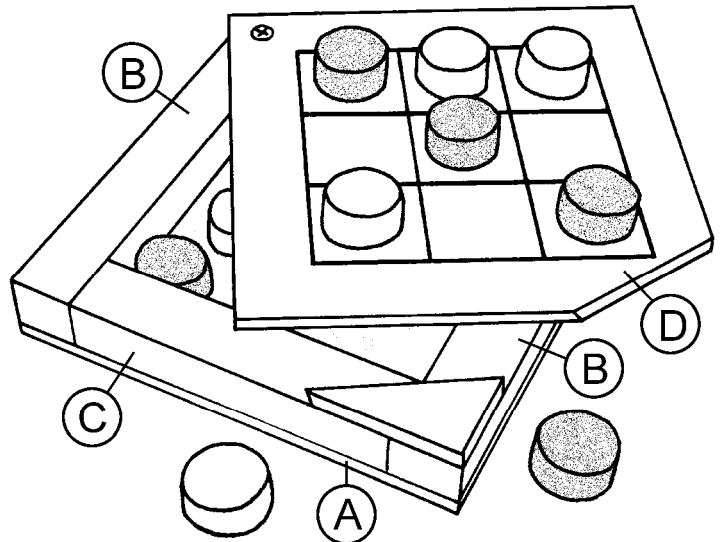


Anyaglista:

- 2 Nyárfafurnérlap 120 x 120 x 4 mm
- 2 Nyárfafurnérléc 250 x 18 x 15 mm
- 10 Lucfenyőkorong Ø 20 mm
- 1 Spax csavar 3 x 16 mm

Játékszabályok:

2 játékos felváltva helyez 1-1 korongot a 9 mező egyikére. Az nyer, akinek sikerül 3 korongot egy sorba (vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan) helyezni.

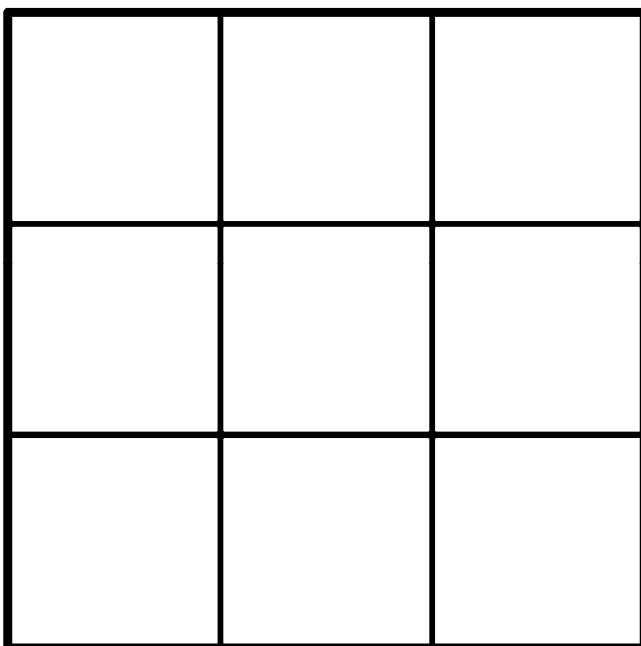
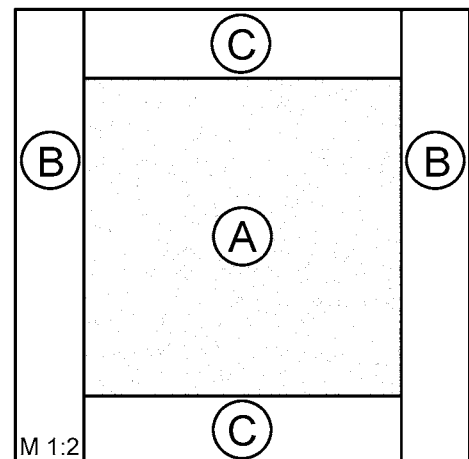


Munkafolyamat:

1. Vágd le méretre a 2 furnérlécet (250 x 18 x 15 mm) egy szögvasgóval:

- (B) 2 darab: 120 x 18 x 15 mm
- (C) 2 darab: 84 x 18 x 15 mm

Ragaszd rá a (B) és (C) leceket egy (A)-(120 x 120 x 4 mm) furnérlapra és rögzítsd őket a ragasztó megkötéséig kicsi ragasztó- vagy ruha-csipeszekkel. Tompíts le végezetül minden sarkot és peremet finom csiszolópapírral.



Játékmező

Vágd ki a játékmező mintáját és ragaszd rá a dobozka elkészítése után a (D) fedélre.

2. Másold át a furatot és az ábrán látható levágandó részt megfelelően a (D)-(120 x 120 x 4 mm) fedélre. Fúrd ki a bejelölt furatot egy $\varnothing 3$ mm-es fúróval majd süllyeszd el egy kézi süllyesztővel olyannyira, hogy a Spax csavar (3 x 16 mm) feje elférjen benne.

A (D) fedélből a kis háromszöget vágd le ferdén, 35°- 45°-ban lombfűrészszel, majd ragaszd rá a dobozka jobb első sarkán található (B + C) lecekre. Helyezd el ezután a (D) fedelet és rögzítsd a mellékelt 3 x 15 mm-es csavarral forgathatóan a bal (B) lécre. A ferde vágásnak köszönhetően kialakult egy ajtó, amelyet csak a (D) fedél elfordításával lehet kinyitni.

3. Csiszold át a 10 játékkorong ($\varnothing 20$ mm) peremeit majd ferd le őket kétfajta színnel (Pl.: 5 piros / 5 zöld). A korongokat ezután a dobozkában lehet őrizni.
4. Ragaszd rá végezetül a kivágott játéklemezt (minta az első oldalon) a (D) fedél közepére.

