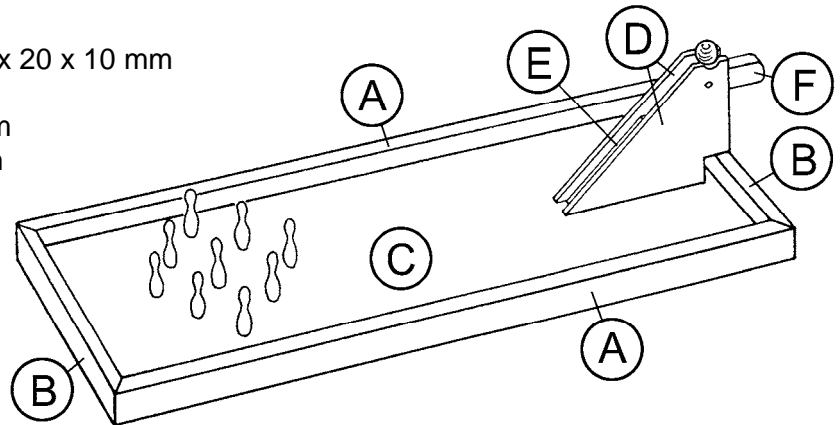


Materialliste:

- 3 Nutleisten (Fichte), Nut seitlich - 440 x 20 x 10 mm
- 1 Hartfaserplatte 400 x 150 x 3,5 mm
- 1 Pappelsperrholzbrett 300 x 60 x 6 mm
- 1 Karton (einseitig weiß) - 150 x 80 mm
- 1 Buchenrundstab \varnothing 4 x 50 mm
- 1 Eisenkugel \varnothing 8,5 mm
- 9 Holzkegel



Arbeitsanleitung:

1. Kontrolliere zuerst den Falz der Nutleisten und putze ihn eventuell mit Schleifpapier nach. Je nachdem, welche Eckverbindungen der Rahmen haben soll, werden die Nutleisten dementsprechend zugeschnitten. Achte dabei immer auf die Maße der Grundplatte (C)-(400 x 150 mm).
Leime anschließend die Leisten (A + B) an die Grundplatte (C). Für die Lagerung der Startrampe wird in der Mitte einer (B)-Leiste ein ca. 12 mm tiefes Loch mit einem \varnothing 4 mm Bohrer gebohrt.
2. Klebe die Schablonen für die Teile (D), (E) und (F) auf den beiliegenden Karton, schneide sie aus und übertrage sie mit Bleistift auf das Sperrholzbrett (300 x 60 x 6 mm). Strichlierte Linien auf der Schablone (D) zeigen nur die spätere Position der Teile (E) und (F) und werden daher nicht ausgeschnitten.
Säge die 4 Teile mit dem Laubsägebogen aus, bohre sie den Angaben entsprechend und schleife sie nach. Leime dann Teil (E) zwischen die 2 Seitenteile (D). Bohre nach dem Trocknen des Leims laut Skizze von unten ein \varnothing 4 mm Loch ca. 10 mm tief in die Startrampe und leime ein 20 mm langes Rundstäbchen (\varnothing 4 mm) hinein.
3. Schleife den Starthebel (F) an beiden Seiten mit Schleifpapier soweit ab, dass er sich zwischen den Seitenteilen (D) leicht bewegen lässt. Länge ein Rundholz ab (\varnothing 4 x 20 mm) und lagere den Hebel zwischen den Seitenteilen. Nun kann die fertige Startrampe auf die Leiste (B) gesteckt werden.
4. Zum Abschluss wird die ideale Kegelstellung ermittelt und auf die Platte gezeichnet. Aus der Anordnung der Kegel ergibt sich der Schwierigkeitsgrad dieses Spiels.

