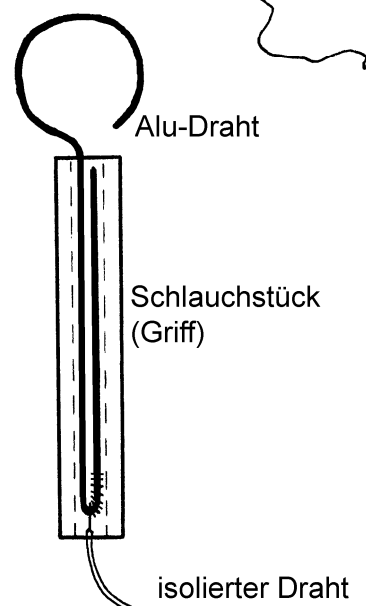
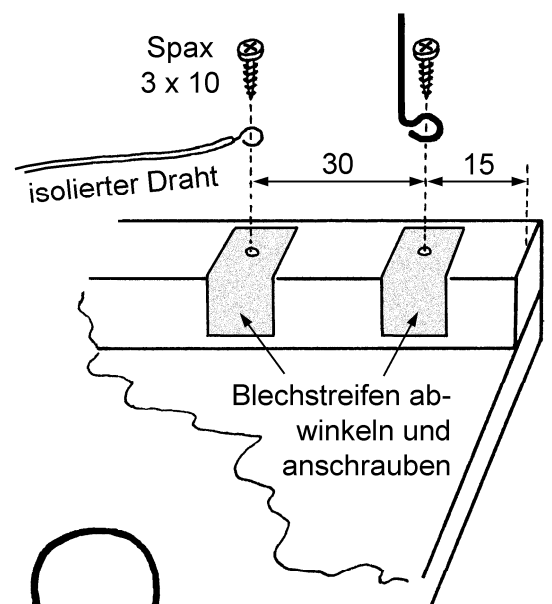
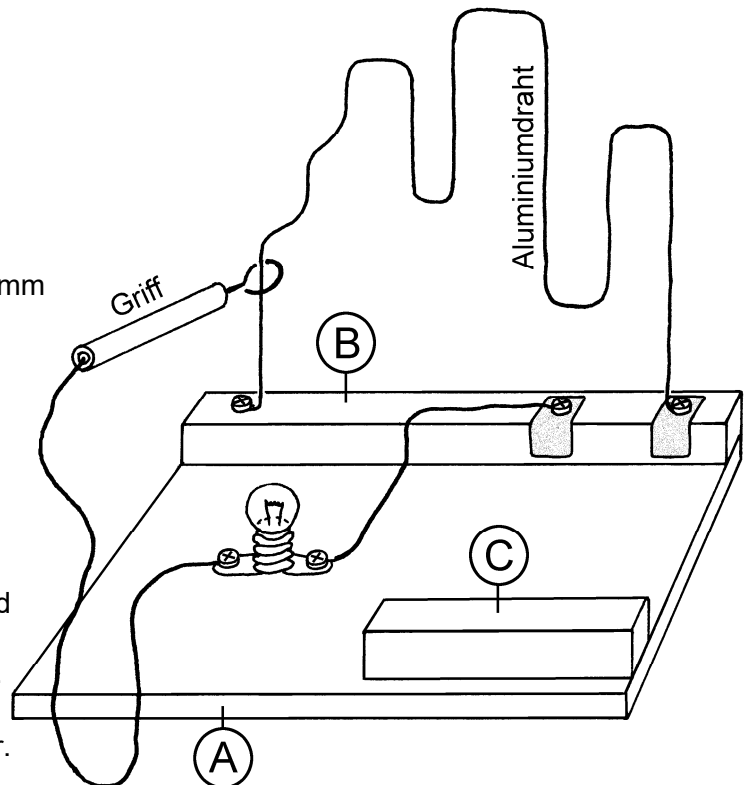


Materialliste:

- 1 Pappelsperrholzbrett 150 x 100 x 8 mm
- 2 Pappelsperrholzleisten 150 x 15 x 15 mm
- 1 Aluminiumblechstreifen 50 x 10 x 0,5 mm
- 1 Fassung E10 mit 2 Schraubfahnen
- 1 Glühlämpchen 3,8 V - 0,2 A
- 2 Blechschrauben 2,2 x 6,5 mm
- 3 Halbrundkopf-Spanplattenschrauben 3 x 10 mm
- 1 Kunststoffschlauch Ø 4/2 x 50 mm
- 1 Aluminiumdraht Ø 1,5 x 800 mm
- 0,7 m isolierter Schaltdraht

Arbeitsanleitung:

1. Schleife die Kanten aller Holzteile mit feinem Schleifpapier etwas nach. Leime dann eine 150 mm lange Leiste (B) auf die Grundplatte (A). Von der zweiten Leiste wird ein 60 mm langes Stück (C) abgesägt.
2. Zeichne die Löcher für die drei Halbrundkopf-Spanplattenschrauben 3 x 10 mm auf Leiste (B) ein und stich sie mit einem Vorstecher vor. Halbiere den Alu-Blechstreifen und biege beide Teile um Leiste (B). Stich die Löcher wieder vor und schraube die Bleche provisorisch an. Sie dienen später als Batteriepole.
3. Leime Leiste (C) so auf die Grundplatte, dass die Pole einer Flachbatterie (4,5 V) fest auf die Blechstreifen gedrückt werden.
4. Schneide ein 100 mm langes Stück vom isolierten Draht und isoliere beide Enden ca. 10 mm ab. Schraube die Lampenfassung mit zwei kleinen Blechschrauben 2,2 x 6,5 mm an und stelle eine Drahtverbindung zum linken Blechwinkel her. Wickle dazu die abisolierten Enden im Uhrzeigersinn um die Schrauben und drehe sie ein.
5. Biege für den Griff ein 150 mm langes Stück vom Aluminiumdraht laut nebenstehender Skizze (M 1:1). Isoliere den restlichen Schaltdraht (ca. 0,6 m) an einem Ende 20 mm und am anderen 10 mm ab. Wickle das längere Ende mehrmals um den gebogenen Alu-Draht, schiebe das Schlauchstück (Griff) drüber und schraube das andere Drahtende an der Lampenfassung fest.
6. Forme aus dem übrigen Aluminiumdraht eine Rennstrecke, biege die Enden mit einer Rundzange zurecht und befestige sie mit 2 Spanplattenschrauben auf Leiste (A).
7. Überprüfe abschließend nochmals die Schraubkontakte, drehe das Lämpchen in die Fassung und lege eine Flachbatterie (4,5 V) ein.



Spielregeln: Führe den Ring über die Rennstrecke. Jede Berührung der Drähte wird durch das Aufleuchten des Lämpchens angezeigt und der Spieler muss wieder neu beginnen. Sieger ist derjenige, der die Rennstrecke am schnellsten ohne Fehler durchfahren hat.