

**Toys for Life**  
Home education by Educo

**Sales office**

**Europe - Africa**

Industriepark 14  
7021 BL Zelhem  
The Netherlands  
P +31- 314 627 127  
F +31-314 627 128  
E info@heutink.com

**Sales office**

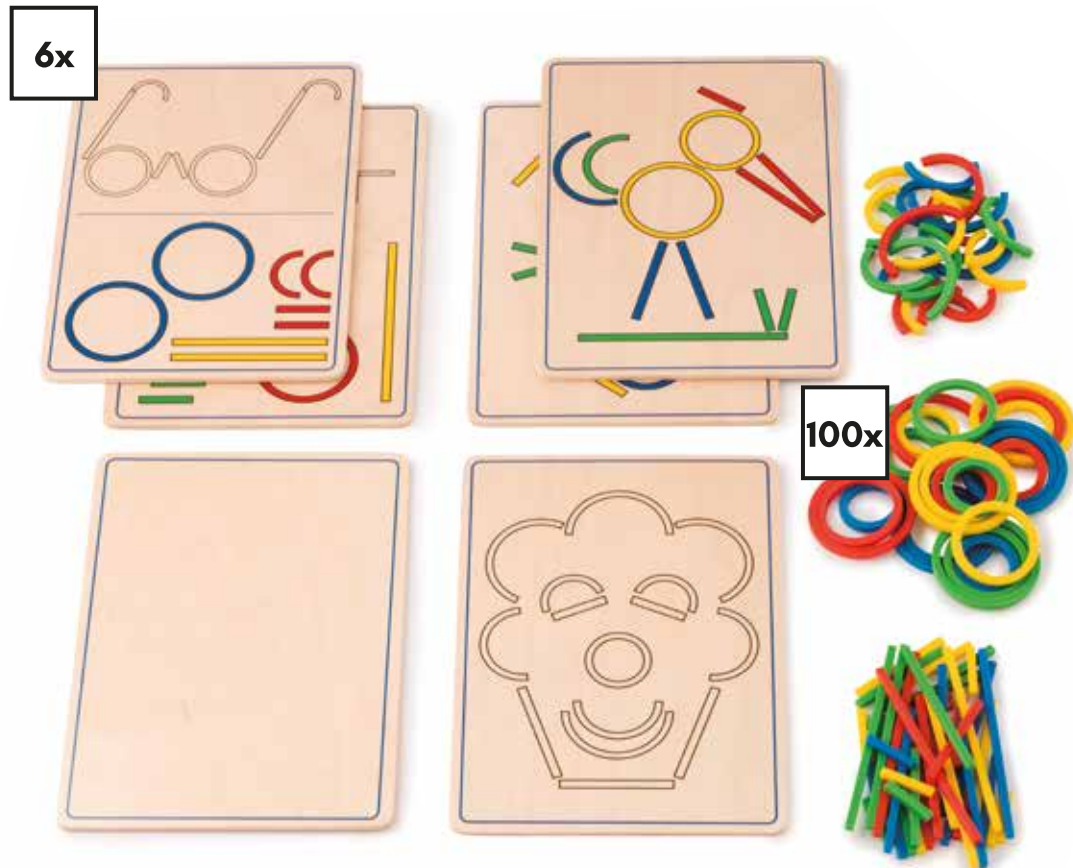
**USA**

150, South Whisman Road  
Mountain View, CA 94041-1512  
USA  
P +1-650-964-2735  
F +1-650-964-8162  
E info@heutink-usa.com

**Sales office**

**Asia - Pacific**

9-27 Nanhai Road  
315800 Ningbo-Beilun  
China  
P +86-574-8685 7556  
F +86-574-8686 9257  
E info@educationall.com  
welcome@educationall.com



## RINGS & STICKS

### I learn about shape and colour

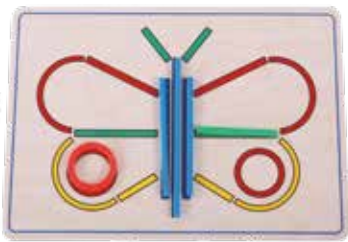
**EN:** Create the figures of the assignment cards with the rings and sticks or create your own. Compare various colours and sizes. Stimulate fine motor skills and visual analysis. **NL:** Creëer figuren met de ringen en stokjes in verschillende kleuren. Maak de opdrachtkaarten na of maak je eigen unieke creaties. Verbeter de fijne motoriek en de ruimtelijke oriëntatie. **DE:** Figuren aus Ringen und Stöckchen in unterschiedlichen Farben erstellen. Die Aufgabenkarten nachmachen oder eigene Kreationen erfinden. Fördert Feinmotorik und räumliche Orientierung. **FR:** Avec des bagues et des bâtons, créez des figures de différentes couleurs. Copiez les fiches d'instruction ou créez tes propres créations uniques. Améliorer la motricité fine et l'orientation spatiale.

**SP:** Crea figuras con los anillos y palitos de diferentes colores. Copia de las tarjetas de instrucción o haz tus propias creaciones. Mejorar las habilidades motoras finas y la orientación espacial. **CN:** 鼓励幼儿根据任务卡临摹有颜色的几何轮廓。幼儿也可以自由进行图形创作。通过不同色彩和长度的比较，发展幼儿的精细动作能力；培养视觉感知能力；激发创造力。

# Instructions

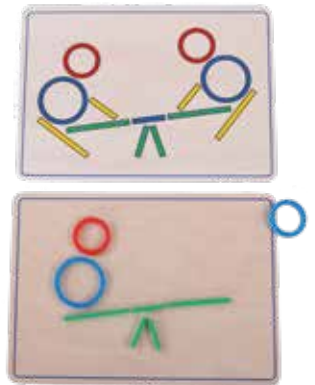
uitleg Erklarung explication explicaci3n 游戏步骤

1



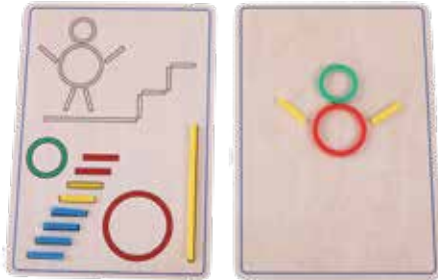
**EN:** Select an assignment card. Create the design as indicated directly onto the assignment card. **NL:** Kies een opdrachtkaart. Maak het voorbeeld na op de kaart. **DE:** Eine Aufgabenkarte wahlen und das Bild auf der Karte nachlegen. **FR:** Choisissez une carte-modele. Au-dessus de la carte, fait une copie du modele. **SP:** Elige un tarjeta de trabajo. Copia el ejemplo sobre la lamina. **CN:** 选取一张任务卡，直接按照指示在任务卡上创建设计。

2



**EN:** Select an assignment card. Create the design as indicated onto the blank card. This is more challenging. **NL:** Kies een opdrachtkaart. Maak het voorbeeld na op de blanco kaart. Dit is moeilijker dan direct op de kaart! **DE:** Eine Aufgabenkarte wahlen und das Bild auf einer leeren Karte nachlegen. Daneben ist schwieriger als direkt auf der Karte! **FR:** Choisissez une carte-modele. Sur la carte vierge, fait une copie du modele. C'est plus difficile qu'au-dessus de la carte-modele ! **SP:** Elige un tarjeta de trabajo. Copie el ejemplo en la tarjeta en blanco. ¡Esto es mas dificil que directamente sobre la lamina! **CN:** 选取一张任务卡，按照指示，在空白板上创建设计。这相对更有挑战性。

3



**EN:** Select an assignment cards as described above. First, find the indicated rings and sticks and place them onto the assignment card. Then create the design onto the blank card. Please note: the design is not shown in actual size! **NL:** Kies een opdrachtkaart zoals hierboven. Zoek eerst de juiste ringen en stokjes en plaats ze op de kaart. Maak dan het voorbeeld na op de blanco kaart. Let op: het voorbeeld is niet op de juiste grootte weergegeven! **DE:** Eine Aufgabenkarte wahlen wie oben angegeben. Zuerst die dazugeh3rigen Ringe und Stabe suchen und diese auf die Karte legen. Jetzt das Bild auf einer leeren Karte nachlegen. Hinweis: Das Vorbild entspricht nicht der realen Gr3e! **FR:** Choisissez un carte-modele comme ci-dessus. Trouvez d'abord les anneaux et batonnets appropries et placez-les sur la carte. Sur la carte vierge, fait une copie du modele. Remarque : l'aperu ne s'affiche pas a la taille correcte ! **SP:** Elija una tarjeta de tareas como las anteriores. Encuentra primero los anillos y palos correspondientes y col3calos sobre la lamina. Luego copia el ejemplo en la tarjeta en blanco. Nota: el ejemplo no se muestra en el tamao correcto! **CN:** 按照上述描述选取一张任务卡。首先找到指示的木环和木棒并放在任务卡上。然后在空白板上自行进行创造。请注意：设计并非按真实尺寸显示！

