

Toys for Life
Home education by Educo

Sales office

Europe - Africa

Industriepark 14
7021 BL Zelhem
The Netherlands
P +31- 314 627 127
F +31-314 627 128
E info@heutink.com

Sales office

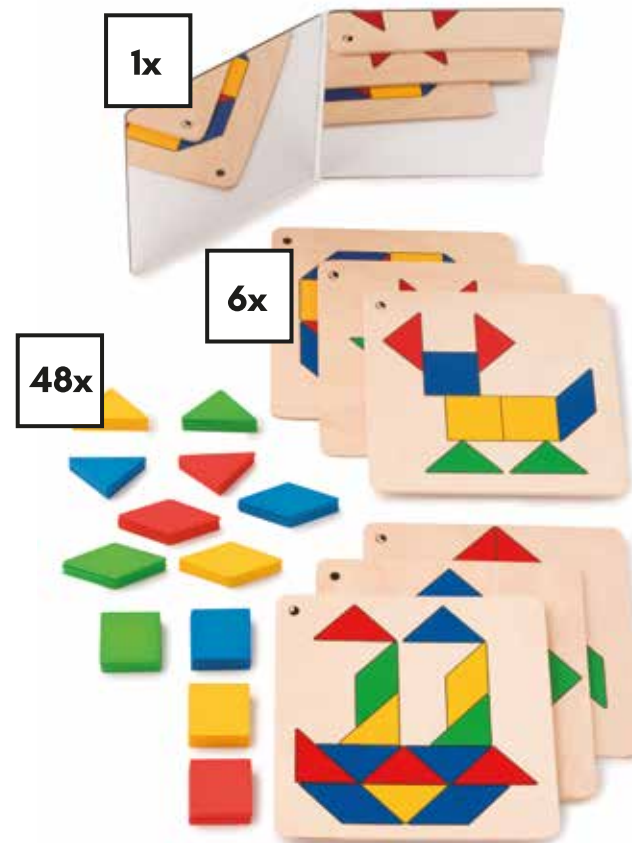
USA

150, South Whisman Road
Mountain View, CA 94041-1512
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Sales office

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
China
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com
welcome@educationall.com



BUILD THE FIGURES

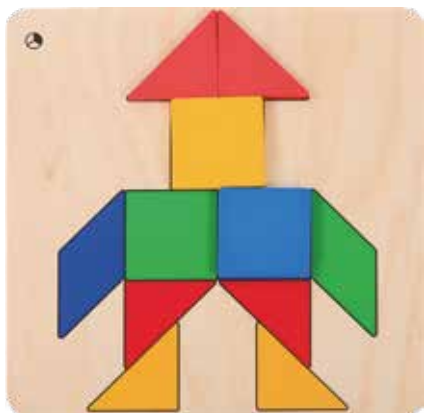
I learn to build geometric figures

EN: Create the geometric image by following an assignment card. For a challenging game, recreate one quarter of an image which is completed when reflected in the mirror. Shape, pattern and spatial relationships take a new perspective. **NL:** Creëer patronen met geometrische vormen in verschillende kleuren. Maak een van de opdrachtkaarten na of maak je eigen unieke creaties. Gebruik voor meer uitdaging de spiegel. Verbeter de fijne motoriek en de ruimtelijke oriëntatie. **DE:** Muster mit geometrischen Formen in unterschiedlichen Farben erstellen. Eine der Aufgabenkarten nachmachen oder eigene Kreationen erfinden. Eine größere Herausforderung bildet die Arbeit mit einem Spiegel. Fördert Feinmotorik und das räumliche Orientierungsvermögen. **FR:** Créez des motifs avec des formes géométriques de différentes couleurs. Copiez les fiches d'instruction ou créez vos propres créations uniques. Utilisez le miroir pour plus de défi. Améliorer la motricité fine et l'orientation spatiale. **SP:** Crea patrones con figuras geométricas en diferentes colores. Copia una de las tarjetas de instrucción o haz tus propias creaciones. Usa el espejo para mayor desafío de la actividad. Mejorar las habilidades motoras finas y la orientación espacial. **CN:** 幼儿根据任务卡搭建几何图形或者利用镜面自由进行图形创造。该款游戏可以提高幼儿的颜色和形状识别能力; 训练图形的构建能力; 培养想象力; 激发创新能力。

Instructions

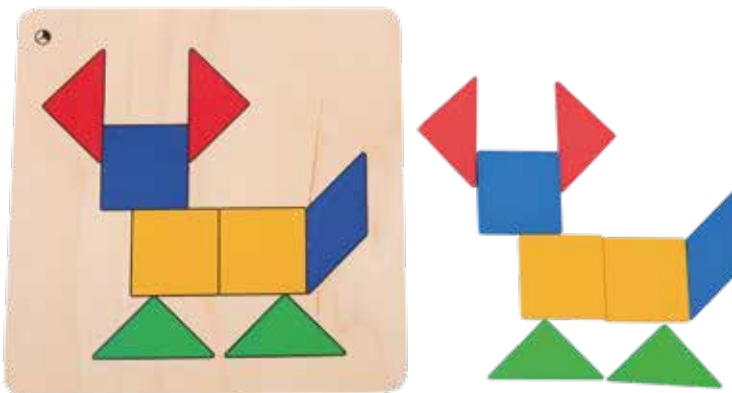
uitleg Erklarung explication explicaci3n 游戏步骤

1



EN: Select an assignment card. Create the figure as indicated directly onto the assignment card. **NL:** Kies een opdrachtkaart. Maak het voorbeeld na op de kaart. **DE:** Eine Aufgabenkarte wahlen und das Bild auf der Karte nachmachen. **FR:** Choisissez une carte-modele. Au-dessus de la carte, fait une copie du modele. **SP:** Elige un tarjeta de asignaci3n. Copia el ejemplo encima de la tarjeta. **CN:** 选择一张任务卡; 然后根据任务卡的提示放置上正确的彩色形状片。

2



EN: Select an assignment card. Create the figure as indicated next to the card. This is more challenging. **NL:** Kies een opdrachtkaart. Maak het voorbeeld na naast de kaart. Dit is moeilijker dan direct op de kaart! **DE:** Eine Aufgabenkarte wahlen und das Bild nachmachen, jedoch neben der Karte. Daneben ist schwieriger als auf der Karte! **FR:** Choisissez une carte-modele. A cote de la carte, fait une copie de l'exemple sur la carte. C'est plus difficile qu'au-dessus de la carte-modele ! **SP:** Elige un tarjeta de asignaci3n. Copia el ejemplo al lado de la tarjeta. ¡Esto es mas difıcil que hacerlo directamente sobre la tarjeta! **CN:** 幼儿也选择一个任务卡; 然后将任务卡上的图形复制在任务卡的一旁, 这样会更具挑战性。

Tips

tips Tipps conseils consejos 游戏提示

EN: Create your own designs. **NL:** Bedenk een eigen ontwerp. **DE:** Einen eigenen Entwurf machen. **FR:** Inventez ton propre motif. **SP:** Crea tu propio diseno. **CN:** 幼儿可以自由创造自己想要的图案。

EN: Trace the figures onto paper, colour them and design your own assignment cards. **NL:** Trek de stukjes om op een stuk papier, kleur ze in en ontwerp een eigen opdrachtkaart. **DE:** Auf einem Blatt Papier die Umrisse der Teile nachziehen, diese ausmalen und eine eigene Aufgabenkarte entwerfen. **FR:** Dessinez les contours des formes sur un morceau de papier et concevez ta propre carte-modele. **SP:** Dibuja las piezas en una hoja de papel, colorealas y disena tu propia tarjeta de asignaci3n. **CN:** 沿着彩色形状片的边将形状片的图案描在白纸上; 随后幼儿可以进行上色并设计自己的任务卡。

