

HERNYÓFUTAM

Fürge legénykék

A gyerekek imádják az időt játékokkal elütni. Különösen akkor, ha vicces, színes hernyókról van szó, akik versenyt futnak. Aki elsőnek tudja ismét összerakni a hernyóját a játémezőn, az a győztes.

1 Minden követ alapozzunk le fehérre és a száradás után, ahogy a képen is látszik, fessük le. A mintákat és arcokat fessük fel vékony ecsettel, Deco Painter-rel vagy lakkfilccel. **2** A zseníliadrótot vágjuk kb. 5 cm hosszú darabokra, majd hajtsuk ketté középen, a végeit hajtsuk kicsit kifelé és ragasszuk rá a fej hátoldalára hőragasztóval. Ragasszuk fel négy-négy festett vattagolyót a középső testrészt és kettőt az alsóra. **3** A játéktáblához a nyárfafurnért vágjuk 30 x 30 cm-es nagyságúra, törjük meg az élét csiszolópapírral, alapozzunk le mindent fehérre és hagyjuk megszáradni. A mintát

másoljuk át a játéktáblára és fessük le a hernyó alapszíneire. Végezetül fessük fel az ezüst színű pontokat. **Játékleírás (2 - 4 játékoshoz)** A résztvevők az óramutató járásával megegyezően dobznak, a legfiatalabb kezdhet. A játék kezdetén minden figura a saját kerek mezőjén van. Minden játékosnak először hatost kell dobnia, hogy a fejet vagy a másik két testrészét a hernyónak játékba vihesse (először a fej, aztán egymás után a két testrész). A hernyó részeit a játémező színben hozzáillő mezőire tesszük ahonnan kezdjük. A játéklapon található hernyórészekkel a dobott szám alap-

ALAPANYAG

Akrilfesték – Patio Paint

(Cikkszám 2223.. fehér-01, citrom-12, caprinarancs-20, hot-pink-43, pasztellzöld-52, indiai-türkiz-65, ibolyakék-70) lásd főkatalógus 370. oldal

Deco Painter matt - MARABU

(Cikkszám 2282.. napsárga-16, mandarin-21, pink-43, rezeda-52, aquamarin-62, ametiszt-74) lásd FK 368. oldal

Lakkfilc – HOBBY LINE

(Cikkszám 2273.. fehér-01, fekete-90, ezüst-92) lásd FK 367. oldal

Nyárfafurnér – 4 mm

(Cikkszám 1338) lásd főkatalógus 71. oldal

Vattagolyó – 12 mm

(Cikkszám 7628) lásd főkatalógus 238. oldal

Pipatisztító

(Cikkszám 7160.. narancs-20, rózsaszín-40, v.zöld-51, kék-60) lásd főkatalógus 224. oldal

Fa – dobókocka

(Cikkszám 1544) lásd főkatalógus 81. oldal

12 kavics, Ø 2,5 – 3,5 cm

SZERSZÁMOK

Körző gyorsállítóval és Aristo adapterrel

(Cikkszám 3669) lásd FK 325. oldal

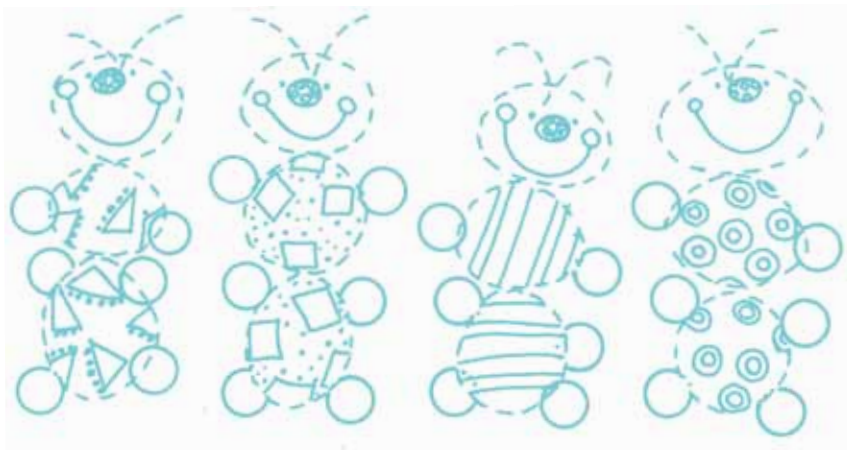
Csiszolópapír EasyCUT – K150

(Cikkszám 3560) lásd FK 132. oldal



ján, az óramutató járásával megegyezően lépünk tovább. Melyik rész megy tovább, azt a játékos döntheti el. Ha egy fehér mezőt egy másik hernyórész lefoglal, akkor ez a játékfigurát „kiejti”, tehát a játémezőn kívülre kerül vissza. A játék célja, a hernyórészeket összerakni egy teljes hernyóvá, tehát mind a három követ elhelyezni az egymás alatt található mezőkre. Ezeknek azonban nem kell színben hozzáillő mezőknek lennie. Azokat a követ, amelyek a színes köveken állnak, nem lehet kiejteni. Ha egy másik egy foglalt színes mezőre ér, akkor egyszer kimarad a dobásból.

A sablont 180%-kal felnagyítani



1 2 3 4 5 6

