



BASTELN MIT PAPPBECHERN

Familie Qualle

Kinder lieben diese Wasserwesen - und was würde besser passen, als sie mit Wasserfarbe zu gestalten. Durch den transparenten Gummifaden tanzen sie lustig im Raum.

1 Den Pappbecher mit dem Farbkasten Regenbogenset und beiliegendem Schwämmchen gestalten. **2** Den Rand entlang, im Abstand von ca. 1 cm, mit der Vorstechnadel Löcher einstechen. **3** Von der Wolle Stücke mit ca. 50 cm (kleine Qualle) und ca. 100 cm (große Qualle) abschneiden, gleich eine genügende Menge vorbereiten. **4** Mit der Häkelnadel die Wollfäden durch die Löcher ziehen und verknoten. **5** Die selbstklebenden Wackelaugen fixieren und mit Permanent Marker den Mund aufmalen. **6** Zum

Aufhängen am Kopf (Becherboden) mittig ein Loch stechen, den Gummifaden durchfädeln und verknoten.

WERKZEUG

Vorstechnadel spitz
Gesamtlänge: ca. 62 mm

401447 per Stk. 0,65

Häkelnadel - PRYM

Umstecknadel, vernickelt.

Schaft: Ø ca. 2,6 mm
Länge: ca. 13 cm

500210 per Stk. 3,10

Schere, Klebestift

MATERIAL

Bio Pappbecher/Trinkbecher

Aus nachhaltig produziertem Papier mit Bio - Innenbeschichtung.

Größe: Ø ca. 9 cm
Höhe: ca. 9,5 cm
Fassungsvermögen: 0,25 l
Farbe: Weiß



401974 50 Stk./Pkg. 7,95

Bio Pappbecher/Eisbecher

Ein nachhaltig produzierter Papierbecher mit Bio - Innenbeschichtung.

Größe: Ø ca. 7,5 cm
Höhe: ca. 4,5 cm
Fassungsvermögen: 75 ml
Farbe: Weiß



401853 per Stk. 0,26
ab 50 Stk. 0,23

Farbkasten Regenbogenset - ARISTO



Inhalt:

- 8 Farbtablets Ø 44 mm (Gelb, Orange, Rot, Pink, Violett, Blau, Dunkelgrün und Apfelgrün)
- 2 Malschwämmchen

501736 per Stk. 12,20

Permanent Marker - 1 mm

Strichbreite: ca. 1 mm
Farbe: Schwarz



50139090 per Stk. 1,59

Wackelaugen - rund

Mit selbstklebender Rückseite.

Größe: Ø ca. 17 mm



300535 50 Stk./Pkg. 1,90

Wolle - Easy ELISA

50 51 61 62 63 65

Farben + Nummern:

Rapidgrün-50, Hellgrün-51, Hellblau-61, Babyblau-62, Türkis-63, Königsblau-65

Farbnummern bitte angeben!

501471 .. 50 g/Knäuel 1,38

Elastischer Gummifaden Ø 0,6 mm
(Art. Nr. 700011)